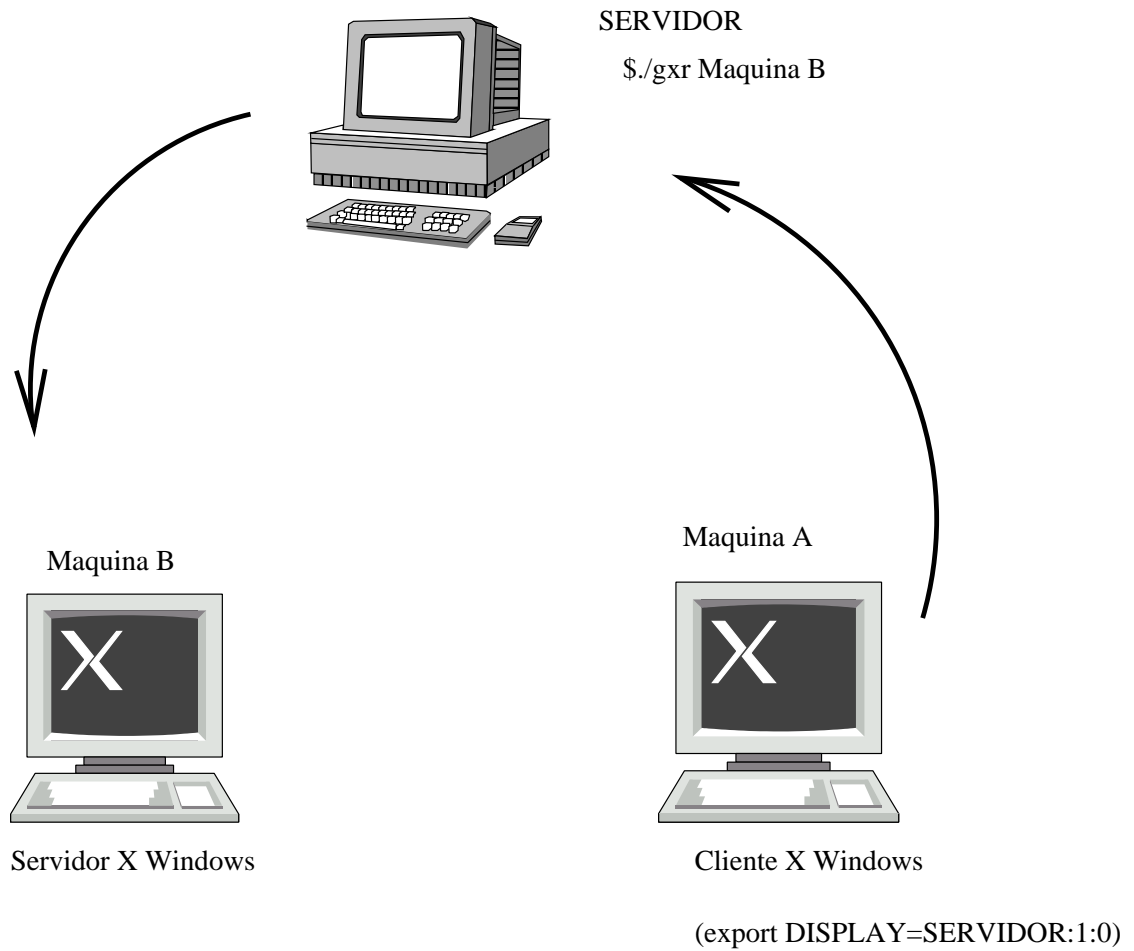


Documentación:

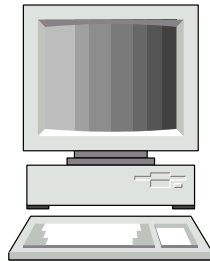
-La aplicación gxr permite recibir conexiones desde un cliente X-Windows, la idea es que desde la Maquina A se desea realizar un tráfico X hacia la Maquina B, esto se realiza mediante la maquina Servidor, en donde se ejecuta la aplicación gxr, el procedimiento es exportar el display hacia la maquina Servidor como se observa en la figura, no se debe setearse con :1.0, ya que la máquina Servidor escucha en el puerto 6001 , la ejecución de gxr debe recibir como parámetro la dirección IP de la máquina B



La aplicación gxl tiene un funcionamiento similar al anterior con la diferencia que el servidor con el que se conecta se encuentra en la misma máquina Servidor donde se ejecuta la aplicación

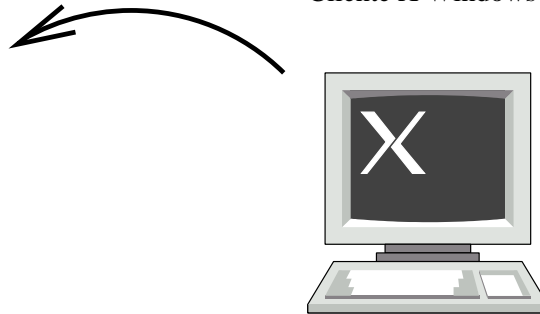
SERVIDOR

Servidor X Windows



`$/gxl puerto`

Cliente X Windows



`(export DISPLAY=SERVIDOR:puerto:0)`

Es importante destacar que en realidad la aplicación escucha en el puerto $6000 + \text{"puerto"}$, ya que al ejecutar `export DISPLAY=SERVIDOR:puerto:0`, el tráfico X se realizará hacia el puerto $6000 +$ la cantidad indicada en "puerto".

Las aplicaciones que pueden ser exportadas a través de los programas creados, están restringidas a que solo deben utilizar un socket en la conexión, por ejemplo mozilla o kwrite, no pueden ser exportados mediante las aplicaciones desarrolladas gxr y gxl.