

ELO-329: Diseño y Programación Orientada a Objetos

Documentación "Agenda del Objeto"

1) Descripción del Problema:

El problema básico es generar un sistema que sea capaz de almacenar datos tales como ser el apellido, nombre, dirección, ciudad, teléfono, fax, email y ocupación de personas en una base de datos destinada para esto.

El usuario tendrá la posibilidad de ingresar nuevos registros, listarlos en totalidad o en parte, realizar búsquedas por apellido y nombre, modificar, y eliminar registros.

La interface del programa será la consola de Linux.

2) Análisis del Problema:

El sistema debe considerar ser operado por personas no necesariamente experiente en el uso de sistemas informáticos. Por ello, su operación debe ser sencilla, informando al usuario sobre eventos ocurridos, y tener una interface clara y sencilla.

El sistema provee de funciones de ingreso de nuevos registros; consultas de éstos que abarca listado secuencial de registros y búsqueda por apellido y/o nombre. También permite eliminar registros y realizar modificaciones a éstos.

Además, es claro que los datos ingresados deben ser almacenados permanentemente, por lo que se debe realizar un importante trabajo en cuanto al manejo de archivos en disco.

3) Diseño:

El sistema consta de una única clase que contiene los datos de un registro a la vez, y provee métodos públicos que actuarán como interfaces con el usuario (mediante la modalidad de menús) y también contiene métodos privados que en su mayoría son los servicios de manejo de archivo, que actuarán de interface entre los menús y el archivo de datos.

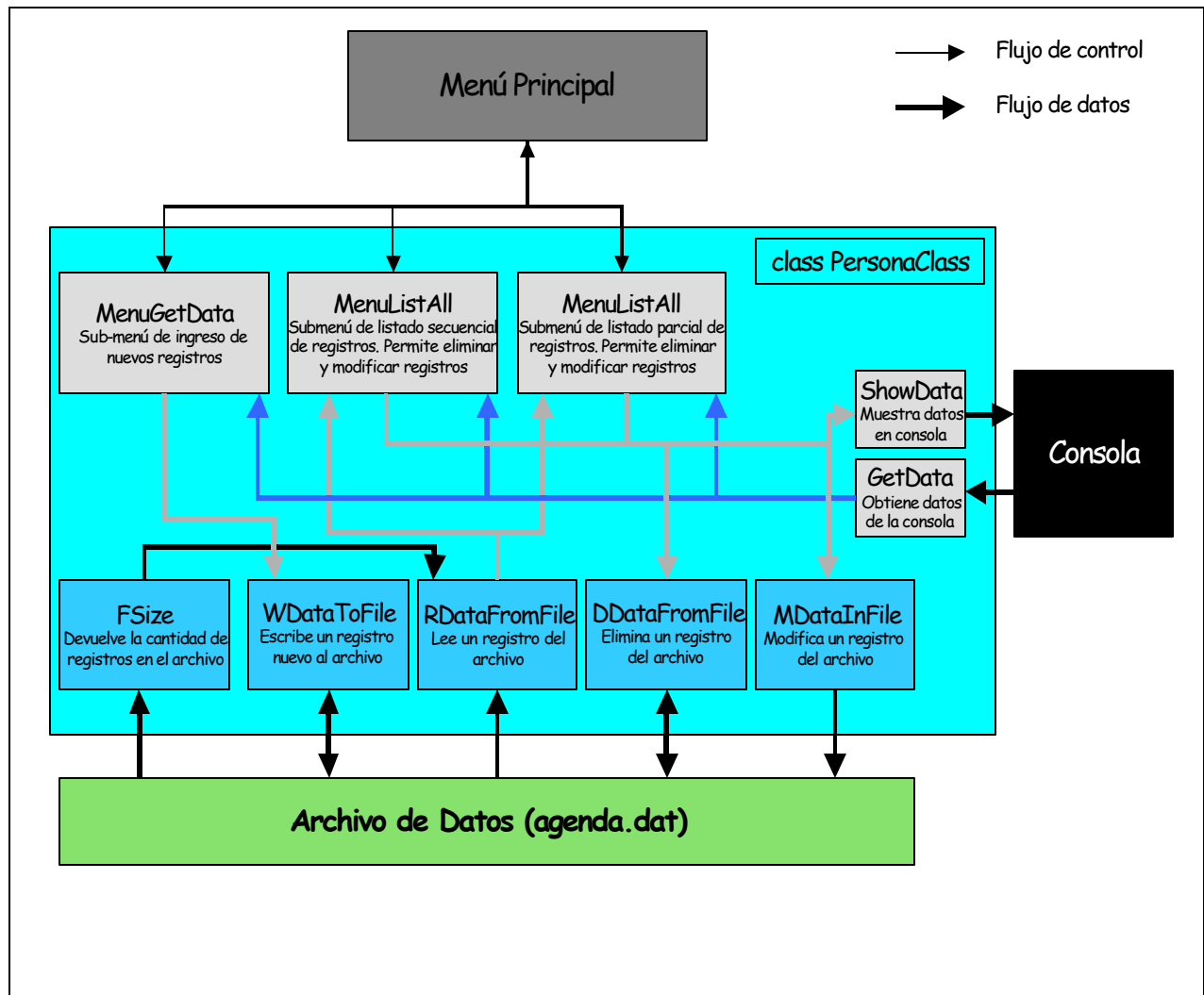


Diagrama Funcional del Sistema

4) Implementación:

Con este documento se adjuntan los archivos que contienen el código fuente del sistema, que son los siguientes:

- tipos.h - Definición de tipos, estructuras y clases
- fileservices.cpp - Métodos de interface entre los menús y el archivo de datos
- personmethods.cpp - Métodos públicos de la clase PersonaClass
- agendita.cpp - Programa principal
- makefile - Utilidad para compilar y limpiar

5) Pruebas:

Hubo que realizar trabajo extra para lograr una correcta pausa al momento de desplegar mensajes al usuario en la consola.