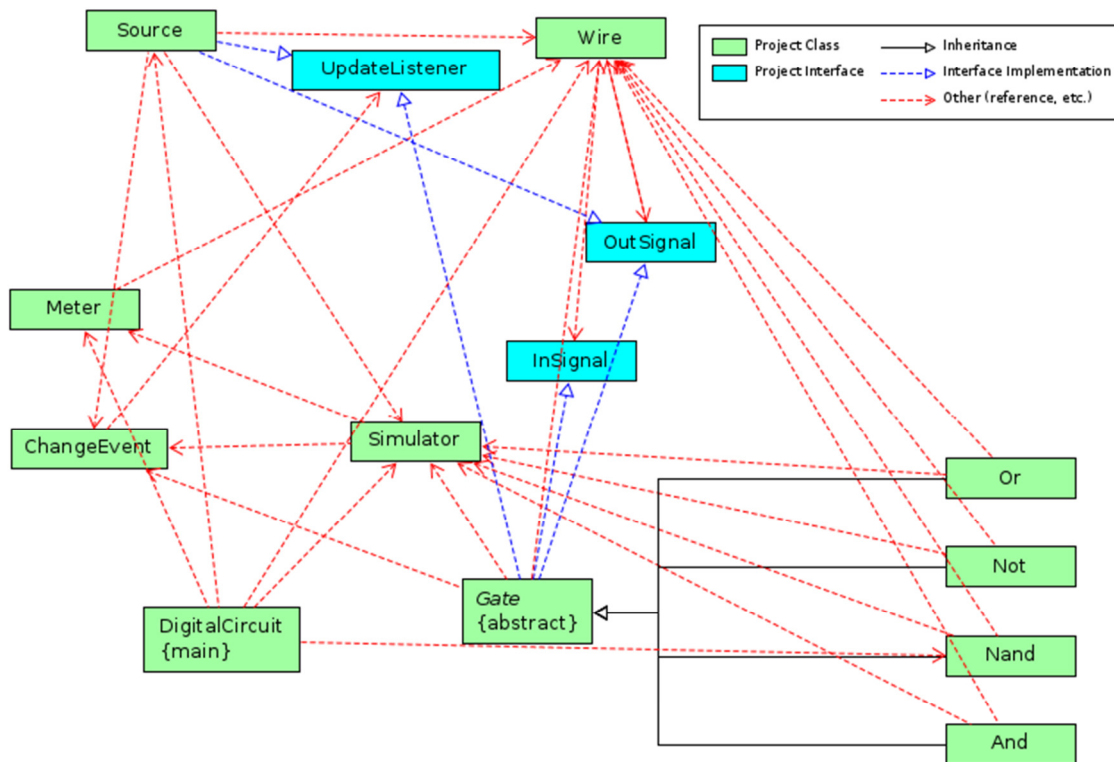


# Documentación

## Tarea 1 “Compuertas Digitales como Objetos de Software”

### 1. Diagrama de clases

A continuación se presenta el diagrama explicativo de las clases y la interacción entre ellos



### 2. Dificultades

La mayor dificultad encontrada fue al implementar la clase Nand con un número ilimitado de entradas, para esto se utilizó la clase “ArrayList<Wire>” la cuál es un arreglo de objetos del tipo especificado entre “<>”, de modo que nos facilita la idea de ilimitado ya que no es necesario especificar el largo de este.

En segundo lugar la implementación del circuito presentado en la Figura 1 de la tarea tuvo cierta dificultad dado que si no se conocía bien el código no era fácil saber si el circuito entregaría una señal de salida si es que no hay una señal de entrada.

Y por último, aprender a utilizar git presento ciertas dificultades ya que era primera vez que se utilizaba un programa de este tipo.